



### ACUERDO DE RESERVA

Santiago de Cali \_\_\_\_\_

TIPO DE EVENTO \_\_\_\_\_ PERSONAS No. \_\_\_\_\_

FECHA \_\_\_\_\_ DIURNO \_\_\_\_\_ NOCTURNO \_\_\_\_\_

PERSONA RESPONSABLE \_\_\_\_\_ C.C. # \_\_\_\_\_

DIRECCION \_\_\_\_\_ TELEFONO \_\_\_\_\_

#### CONDICIONES DE PAGO:

VALOR FACTURA # \_\_\_\_\_ \$ \_\_\_\_\_

50% ANTICIPO PARA RESERVAR \_\_\_\_\_ \$ \_\_\_\_\_

SALDO A CANCELAR EL DIA \_\_\_\_\_ \$ \_\_\_\_\_

#### DEPOSITOS POR:

Daños, Limpieza y Orden \$ \_\_\_\_\_ Recibo # \_\_\_\_\_ Fecha \_\_\_\_\_

#### CLAUSULAS:

1. Si el evento programado es cancelado, dando aviso con más de 30 días de Anticipación, se retendrá un 30% del valor del anticipo.
2. Pasados los 30 días anteriores a la fecha del evento se retendrá el VALOR TOTAL DEL ANTICIPO.
3. Si su evento es aplazado (**POR UNA Y UNICA VEZ**) antes de los 30 días se retendrá el 30% del valor del anticipo, después de los 30 días anteriores a la fecha del evento se retendrá el VALOR TOTAL DEL ANTICIPO.
4. Si el contrato es cancelado 15 días antes de la fecha del evento, el contratante cancelara el 50% del valor total de este contrato.
5. El depósito se reintegra el día hábil siguiente del evento presentando el recibo **ORIGINAL** de este. (**Requisito indispensable**).
6. Para el horario nocturno nos ceñimos a la Ley Zanahoria vigente, si no hay Ley Zanahoria el horario nocturno será hasta las 3 a.m.
7. El Orquideorama no se responsabiliza de objetos que no sean entregados a la administración o a las personas designadas por esta.
8. El sitio se devuelve en el mismo orden (basura fuerte) y buen estado en que se entregaron las instalaciones.
9. Clausulas adicionales: **Manejamos los niveles de ruidos permitidos.** \_\_\_\_\_

---

ACEPTO LAS CONDICIONES ESTIPULADAS EN EL PRESENTE ACUERDO

FIRMA RESPONSABLE:

\_\_\_\_\_  
Cédula #

El parqueadero no se responsabiliza por objetos dejados en su vehículo, ni por daños mecánicos o daños causados pro terremoto, sismos, incendio, inundaciones, asalto, corto circuito, robo y casos de fuerza mayor